



Championnat Provincial Junior 2016

Du 27 au 31 juillet 2016

Règlements des dix-quilles

TOURNOI SANCTIONNÉ PAR LA FCDQ

1. Tous les quilleurs doivent obligatoirement être membres FCDQ et jouer dans une ligue jeunesse sanctionnée pour participer à ce tournoi. Les règlements de la FCDQ et de la FQQ seront en vigueur.
2. La date limite d'inscription des régions sera le **1^{er} mars 2016**. Les résultats de vos qualifications régionales devront nous être parvenus avant le **11 mai 2016**, ce qui veut dire que toutes les régions devront tenir des qualifications régionales sans exception.
3. Le paiement de votre région devra être effectué avant **1^{er} juin 2016**, sinon vous ne pourrez participer à ce Championnat.
4. Il y aura quatre catégories d'âge pour les garçons et les filles qui évoluent à l'intérieur d'une ligue sanctionnée : 11 ans et moins, 12-14 ans, 15-17 ans et la catégorie sénior 18-21 ans. L'âge est compté à partir du 1^{er} août de la saison de quilles.
5. Les régions seront représentées par 2 quilleurs de chacune des catégories, filles et garçons. Un joueur peut évoluer dans une catégorie supérieure à la sienne. **Dans un tel cas, le directeur du tournoi doit en être averti.**
6. **Si une région manque de joueurs, vous devrez vous adresser au directeur du tournoi. Le repêchage des joueurs manquants se fera le 27 mai 2016 au Salon de Quilles La Place de Drummondville à 19 h.**
7. Une région qui prête un joueur à une autre région ne peut le reprendre que si elle apporte la preuve (billet du médecin) qu'elle a un joueur blessé et qu'il ne pourra pas jouer. Une région qui prête un joueur à une autre région et qui le reprend doit rembourser les frais d'inscription et le coût du chandail à la région concernée. Un joueur non disponible au repêchage ne pourra pas jouer pour d'autres régions. Un joueur repêché qui refuse d'aller jouer pour une région ne jouera pas.
8. Si des changements de joueurs étaient effectués sans en aviser le directeur, ledit joueur pourrait être disqualifié.
9. Le site d'entraînement sera considéré comme lieu d'appartenance de l'athlète. Si un athlète s'entraîne dans deux sites différents et dans deux régions différentes, celui-ci doit choisir dans quelle région il désire participer à la (aux) qualification(s) régionale(s). Il devra signer et fournir une attestation au plus tard le **15 janvier 2016** à la Fédération.

10. **Les joueurs et entraîneurs devront avoir des polos avec boutons (pas de fermeture éclair), attitrés à leur région, tous de la même couleur. Si un joueur n'a pas le chandail de sa région, il ne jouera pas.** Un maximum de deux logos de commanditaires sera accepté à condition qu'ils soient identiques sur tous les chandails de la région et d'une dimension maximale de 3.5 pouces par 3.5 pouces. Aucun commanditaire de boissons alcoolisées ou de tabac ne sera accepté.
11. **On exige le pantalon noir ou bleu foncé pour tout le monde, incluant les entraîneurs.** Les pantalons en denim, spandex, cargo, jogging sont interdits. Nous demandons la collaboration des directeurs de région, des entraîneurs et des parents afin qu'ils s'assurent de la bonne tenue vestimentaire de leurs groupes respectifs. **Les jupes ou bermudas peuvent être portés si la longueur n'est pas plus haute que 3 pouces au-dessus du genou.** Aucun chapeau ou casquette ne sera toléré durant la compétition, tant pour les joueurs que les entraîneurs.
12. Les règlements 300d-1 et 300d-4 de la FCDQ seront en vigueur. Pour le 300d-4, la région devra fournir une feuille de moyenne de ligue.

DÉROULEMENT DU TOURNOI

13. Les joueurs doivent être présents dans le salon de quilles 45 minutes avant le début de leur ronde sauf pour la première ronde du matin. De cette façon, si les rondes se déroulent plus rapidement que programmé, les rondes suivantes débiteront plus tôt.
 - a. Qualifications : Trois (3) parties consécutives seront jouées sur la même paire d'allées. Le total des quilles abattues déterminera le rang des finalistes par ordre décroissant. Advenant une égalité pour la dernière place disponible permettant d'accéder à la finale, on recommence une partie.
 - b. Finale : Trois (3) parties consécutives seront jouées sur la même paire d'allées. Le total des quilles abattues déterminera les trois premières positions pour les médaillés, par ordre décroissant. S'il y a égalité en finale pour une position de médailles, on recommence une partie. Pour les positions suivantes, les points seront répartis également.
14. Durant les compétitions, le nombre d'entraîneurs autorisés sur les allées sera :
 - a. En équipe et trio : 1 entraîneur par région par paire d'allées.
 - b. En double : 1 entraîneur par région par paire d'allées.
 - c. En simple : 1 entraîneur par région par paire d'allées.
15. Il y aura des officiels attitrés en plus du directeur du tournoi. Personne d'autre que ceux-ci ne seront autorisés à effectuer des corrections au tableau électronique. Les entraîneurs devront VÉRIFIER les pointages après chaque partie et initialiser les feuilles des équipes présentes (adversaire & autrui). S'il y a litige entre le pointage de la feuille de capitaine et la copie informatique du salon, les régions concernées seront avisées.
16. Seulement les joueurs et entraîneurs auront le droit d'être dans l'enceinte des joueurs.
17. **Le nombre d'équipes en finale sera de 8 pour les équipes séniors et de 12 pour les trios. Pour les doubles mixtes, les finales seront composées de 12 équipes de chaque groupe d'âge. Pour les simples, il y aura 12 garçons et 12 filles dans chaque groupe d'âge.**

18. Durant les compétitions, les joueurs ne doivent pas jouer dans les arcades.
19. Toutes décisions prises par la direction seront sans appel.
20. Chaque joueur peut enregistrer un maximum de 6 boules. Il est recommandé d'en apporter 2 au minimum. Si un joueur n'a enregistré que 3 boules ou moins et qu'une de ces boules devient complètement inutilisable dû à un bris, une nouvelle boule pourra être enregistrée suite à l'approbation préalable du directeur du tournoi. **Le directeur du tournoi se réserve le droit de vérifier les boules à sa convenance.**
21. La modification de la surface de toute boule de quilles avec l'utilisation de matières abrasives est permise avant et durant n'importe quelle séquence entre les parties, à condition qu'il n'y ait aucun délai de jeu.
22. Il sera permis d'encourager les joueurs durant les compétitions sans l'aide d'objets étrangers.
23. Toute consommation de drogue ou alcool sera interdite durant les heures de compétitions pour les joueurs et entraîneurs. Les spectateurs devront consommer dans le bar seulement et non dans le centre de quilles, sous peine d'expulsion.
24. Afin de ne pas nuire aux joueurs, il est interdit de prendre des photos durant les compétitions (à cause des flashes). Ce ne sera permis que durant les pratiques ou entre les rondes.
25. Toute conduite antisportive de la part d'un quilleur ne sera pas tolérée et résultera en une disqualification de la ronde et/ou du tournoi.
26. Une réunion des responsables de régions aura lieu chaque matin afin de transmettre les directives et répondre aux questions.
27. Le système de pointage suivant sera en vigueur:

Rang	Nombre de points
Médaille d'or	15 points
Médaille d'argent	13 points
Médaille de bronze	11 points
4 ^e place	9 points
5 ^e place	8 points
6 ^e place	7 points

Rang	Nombre de points
7 ^e place	6 points
8 ^e place	5 points
9 ^e place	4 points
10 ^e place	3 points
11 ^e place	2 points
12 ^e place	1 point

Martin Lauzière
 Directeur – Championnat provincial junior Dix-Quilles 2016
 189 rue Forest
 Drummondville, QC, J2C 2M5
mlauziere@sympatico.ca